



# MODUL PRAKTEK INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM

Hanya dipergunakan di lingkungan Fakultas Ilmu Terapan

## MODUL 3

### DESAIN INTERFACE MENGGUNAKAN APLIKASI PENCIL

#### SASARAN

setelah mempelajari materi dalam bab ini, mahasiswa diharapkan mampu:

1. Memahami dasar-dasar merancang interface
2. Mengetahui aplikasi yang sesuai untuk digunakan merancang interface
3. Memahami cara merancang interface menggunakan aplikasi pencil

#### PRAKTIKUM

##### Percobaan 1 : Desain Interface menggunakan aplikasi pencil

1. Siapkan 1 buah PC/Laptop.
2. Silahkan buka aplikasi pencil.

- A.** Praktek desain interface menggunakan aplikasi pencil, silahkan kunjungi alamat website secara sembarang, kemudian silahkan desain ulang dengan menggunakan aplikasi pencil.
- B.** Serta silahkan desain ulang interface dibawah ini :



#### LAPORAN

1. Kerjakan percobaan pada praktikum 1, pada point A dan B.
2. Berikan kesimpulan dari praktikum ini.
3. Buatlah laporan dari hasil praktikum ini.
4. kirimkan laporan dari hasil praktikum ini ke alamat email [insanudin@telkomuniversity.ac.id](mailto:insanudin@telkomuniversity.ac.id) dalam bentuk docx sesuai format yang disarankan.