

Aturan Perkuliahan

- Waktu Kuliah : Senin, 17.00-19.30
- Ruangan : Lab. Besar
- Penilaian :
 1. Tugas : 30%
 2. UTS : 35%
 3. UAS : 35%

Modul, Info, Tugas, Ujian

- Semua **Modul, Info Kuliah, Info Tugas**, dan **Pengumpulan Tugas** diakses melalui web <http://script.id>.
- Untuk pengumpulan **tugas, quis**, dan **ujian** harap perhatikan **ketentuan upload tugas.**

Pendahuluan

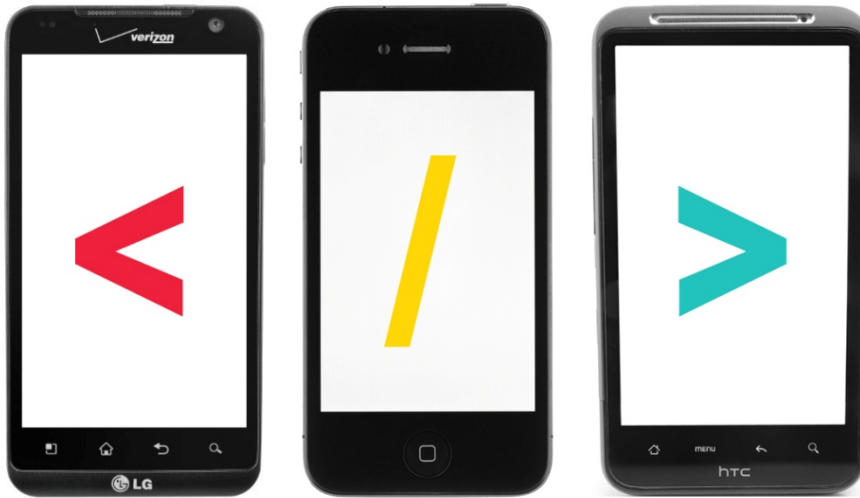
- Mobile programming: program yang digunakan pada perangkat bergerak (*mobile device*)
- *Mobile programming* pada dasarnya tidak berbeda dengan pemograman PC
- Pada implementasinya perlu diperhatikan aspek karakteristik dari *mobile device*, yang sering mempengaruhi arsitektur dan implementasi dari aplikasi tersebut

- Beberapa mobile platform:
 - » Android,
 - » iOS,
 - » Windows Phone,
 - » Blackberry, dan
 - » Symbian.

Tujuan Perkuliahan

- Membangun aplikasi berbasis mobile
- Membuat project Android dan menjalankan aplikasi Android





<http://script.id>

Email: chalifa.chazar@gmail.com

TERIMA KASIH