

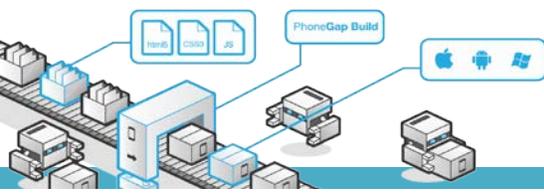
MODUL PRAKTIKUM

TKB6351 - PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS PLATFORM

chalifa.chazar@gmail.com

script.id





Module 3 - Events

Tujuan :

- › Mahasiswa memahami *events*
- › Mahasiswa dapat menggunakan *events listener*
- › Mahasiswa memahami berbagai jenis *events*

Pustaka :

- › Myer, T. (2012): *Beginning PhoneGap*. John Wiley & Sons Inc, Indianapolis, Indiana.
 - › Fernandez, W., Alber, S. (2015): *Beginning App Development With Parse and PhoneGap*. Apress.
 - › Shotts, K. (2016): *Mastering PhoneGap Mobile Application Development*. Packt Publishing Ltd, Birmingham, UK.
-

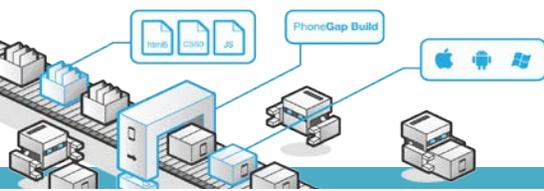
1. Memahami Sebuah *Events*

Pada modul ini, Anda akan mempelajari bagaimana PhoneGap menangani sebuah *events*. Secara sederhana, *event* adalah sebuah tindakan (*action*) yang dapat dideteksi oleh PhoneGap. *Event* pada PhoneGap, mirip dengan *event* yang terdapat pada *JavaScript*. Misalnya, sebuah *event* `onClick` pada sebuah link, kejadian yang terjadi saat suatu link di-klik, ketika link di-klik maka akan menampilkan perbesaran gambar. Contoh *event* lainnya bisa terjadi pada saat mouse di-klik, submit form, loading, dan lain-lain.

Beberapa *event* juga dapat dilakukan pada saat membangun aplikasi PhoneGap. Berikut ini adalah beberapa *event* secara spesifik yang terdapat pada PhoneGap, yaitu:

- › `deviceready`
- › `pause`
- › `resume`





- > online
- > offline
- > backButton
- > batterycritical
- > batterylow
- > batterystatus
- > menubutton
- > searchbutton
- > startcallbutton
- > endcallbutton
- > volumedownbutton
- > volumeupbutton

Dari sekian banyak, `deviceready` adalah bagian penting yang perlu dipertimbangkan. Tanpa *event* tersebut, Anda akan mengalami kesulitan kapan PhoneGap me-load aplikasi yang Anda buat.

2. Menggunakan Event Listener

Untuk menggunakan *event listener*, sebelumnya Anda harus membuat sebuah proyek terlebih dahulu kemudian langkah-langkah berikut ini:

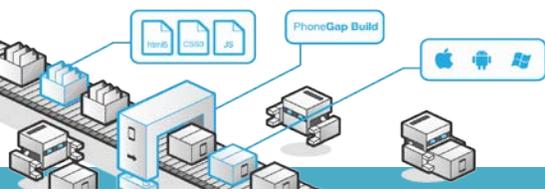
1. Buka Folder proyek yang ada buat.
2. Buka `index.html` dengan menggunakan notepad atau notepad++.
3. Pindahkan baris kode di bawah ini ke posisi `<head>` dan `</head>`.

```
<script type="text/javascript" src="cordova.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/index.js"></script>
<script type="text/javascript">
    app.initialize();
</script>
```

4. Ubah `"app.initialize()"` menjadi kode seperti di bawah ini.

```
function onLoad() {
    document.addEventListener("deviceready", onDeviceReady, false);
}
```





Kode di atas digunakan untuk mendaftarkan sebuah event listener. Dimana event tersebut akan terjadi apabila aplikasi di load.

5. Selanjutnya, lakukan pemanggilan fungsi `onLoad()`. Perhatikan kode di bawah ini.

```
<body onload="onLoad()">
  <div class="app">
    <h1>PhoneGap</h1>
    <div id="hasil" class="blink">

      </div>
    </div>
  </body>
```

6. Ketika aplikasi dijalankan, maka aplikasi melakukan pengecekan bahwa device sudah ter-load.

3. Berhubungan Dengan Event Spesifik

Selanjutnya, kita akan mencoba menjalankan sebuah event spesifik ketika tombol volume di turunkan. Perhatikan langkah-langkah berikut ini.

1. Masih melanjutkan projek sebelumnya.
2. Buat sebuah fungsi untuk mendaftarkan sebuah even. Perhatikan kode di bawah ini.

```
function onDeviceReady() {
  // Register the event listener
  document.addEventListener("volumedownbutton",
    onVolumeDownKeyDown, false);
}
```

3. Untuk membuktikan event yang dibuat maka tambahkan event untuk menampilkan kejadian yang telah di buat. Buat kode di bawah ini.

```
function onVolumeDownKeyDown() {
  document.getElementById("hasil").innerHTML = "Tombol volume
turun" ;
}
```

4. Jalankan aplikasi dan tekan tombol volume turun, perhatikan apa yang terjadi.

Latihan

Coba buat event untuk event spesifik lainnya.

