

METODOLOGI PENELITIAN



LITERATURE REVIEW

TKK6352 – Metodologi Penelitian

Name | Chalifa Chazar

Website | [script.id](#)

Email | chalifa.chazar@gmail.com

Course Outline

1. Pengantar Penelitian
2. Tahapan Penelitian
3. Masalah Penelitian
- 4. Literature Review**
5. Struktur Penulisan
6. Kesalahan Penulisan
7. Metode Eksperimen
8. Pengujian
9. Plagiarism



LITERATURE REVIEW

1. Literature ilmiah
2. Teknik mereview paper
3. Standar penulisan referensi penelitian

1

LITERATURE ILMIAH

Manfaat Mereview Literature

- **Memperdalam pengetahuan** tentang bidang yang diteliti
- Mengetahui hasil **penelitian yang berhubungan** dan yang sudah pernah dilaksanakan (Related Research)
- Mengetahui perkembangan ilmu pada bidang yang kita pilih (**state-of-the-art**)
- **Memperjelas masalah** penelitian

Jenis Literature Ilmiah

1. Paper dari Journal
2. Paper dari Book Chapter
3. Paper dari Conference (Proceedings)
4. Thesis dan Disertasi
5. Report (Laporan) dari Organisasi yang terpercaya
6. Textbook

* Prioritaskan mengambil paper journal yang terindeks oleh SCOPUS dan ISI

Organisasi Yang Mengindeks Journal

1. Thomson Reuters Web of Science

- Since 1963, formerly produced by ISI, 12032 journals are indexed
- Pengindeks journal yang memiliki level paling baik
- <http://wokinfo.com>

2. Scopus

- Launched by Elsevier in 2004, 20000 journals, conference papers and other are indexed
- Pengindeks journal level standard, bisa untuk syarat menyelesaikan Ph.D
- <http://scopus.com>

3. Google Scholar

- Launched in 2004, mengindeks semua publikasi ilmiah yang online
- <http://scholar.google.com>

* Organisasi pengindeks journal selain di atas (EBSCO, DBLP, ProQuest, IEEE, dsb) boleh dikatakan selevel dengan Google Scholar

Sumber Pencarian Literature

Gratis

Journal

<http://sci-hub.io>

<http://libgen.org>

<http://scholar.google.com>

<http://citeseer.ist.psu.edu>

Buku

<http://bookzz.org>

<http://learnr.pro>

Berbayar

Journal

<http://sciencedirect.com>

<http://ebSCOhost.com>

<http://link.springer.com>

<http://ieeexplore.ieee.org>

<http://dl.acm.org>

Journal Informatika Indonesia

- <http://www.academia.edu> (gratis)
- Kadang beberapa kampus menyediakan informasi journal lokal seperti:
 - <http://jurnal.informatika.lipi.go.id/index.php/inkom/index>
 - <http://cybermatika.stei.itb.ac.id/ojs/index.php/cybermatika>
 - <http://jiki.cs.ui.ac.id/index.php/jiki>

Google Scholar

The screenshot shows a web browser window with the Google Scholar search results for 'software engineering'. The search bar at the top contains the text 'software engineering' and a search button. Below the search bar, the results are displayed in a list format. The first result is a book by WS Humphrey, 'A discipline for software engineering', published in 1995. The second result is a book by BW Boehm, 'Software engineering economics', published in 1981. The third result is a book by RS Pressman, 'Software Engineering: A Practitioner's Approach', published in 2005. The fourth result is a paper by NR Jennings, 'On agent-based software engineering', published in 2000. The search results are sorted by relevance, and the user has selected to include patents and citations. The browser's address bar shows the URL 'https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&q=software+engineering&btnG=&oq=software+'. The browser's toolbar includes various icons for navigation and search. The browser's title bar shows 'Metodologi Penelitian (KRY) X software engineering - Google Scholar X +'. The browser's status bar shows 'chalifa@stmik-im.ac.id'.

File Edit View History Bookmarks Tools Help

Metodologi Penelitian (KRY) X software engineering - Google Scholar X +

https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&q=software+engineering&btnG=&oq=software+ Search

e-Commerce Web Desain Google Translate E-Banking Forlap Dosen Oracle Phonegap http://localhost:81/ua... Aplikasi Komputer Ma... Daftar Mata Kuliah - P... Android Google

Disable Cookies CSS Forms Images Information Miscellaneous Outline Resize Tools View Source Options

Web Gambar Lainnya... chalifa@stmik-im.ac.id

Google software engineering

Cendekia Sekitar 4.590.000 hasil (0,11 dtk) Kutipan Saya

Artikel

Koleksiku

Kapan saja

Sejak 2017

Sejak 2016

Sejak 2013

Rentang khusus...

Urutkan menurut relevansi

Urutkan menurut tanggal

sertakan paten

mencakup kutipan

Buat lansiran

[BUKU] **A discipline for software engineering**
WS Humphrey - 1995 - dl.acm.org
This new work from Watts Humphrey, author of the influential book, Managing the **Software Process**, broadens his orderly view of **software** process management, and lays the foundation for a disciplined approach to **software engineering**. In his earlier book, the author Dirujuk 1872 kali Artikel terkait 3 versi Kutip Simpan

[PDF] springer.com

[BUKU] **Software engineering economics**
BW Boehm - 1981 - extras.springer.com
Ab. stracr—This paper summarizes the current state of the art and recent trends in **software engineering economics**. It provides an overview of economic analysis techniques and their applicability to **software engineering** and management. It surveys the field of **software** cost Dirujuk 9252 kali Artikel terkait 19 versi Kutip Simpan

[PDF] chonbuk.ac.kr

[BUKU] **Software engineering: a practitioner's approach**
RS Pressman - 2005 - books.google.com
For over 20 years, **Software Engineering: A Practitioner's Approach** has been the best selling guide to **software engineering** for students and industry professionals alike. The sixth edition continues to lead the way in **software engineering**. A new Part 4 on **Web Engineering** Dirujuk 15086 kali Artikel terkait 50 versi Kutip Simpan

[HTML] **On agent-based software engineering**
NR Jennings - Artificial intelligence, 2000 - Elsevier
Agent-based computing represents an exciting new synthesis both for Artificial Intelligence (AI) and, more generally, Computer Science. It has the potential to significantly improve the theory and the practice of modeling, designing, and implementing computer systems. Yet to

Academia.edu

The screenshot shows the Academia.edu website interface. At the top, there is a search bar with the text "Search..." and an "ADVANCED" button. To the right of the search bar are navigation links: "HOME", "ANALYTICS", and "SESSIONS". Further right are buttons for "UPLOAD", a mail icon, a bell icon, and a user profile picture. Below the navigation bar, there are two main sections. The first section features a paper titled "LAPORAN PRAKTIKUM 3 ALGORITMA STRUKTUR DATA-SINGLE LINKED LIST, DOUBLE LINKED LIST, CIRCULAR LINKED LIST" by dwitha fajri, with 141 views and 9 likes. The second section features a paper titled "Biomolecule-assisted Natural Computing Approaches for Simple Polynomial". On the right side, there is a promotional banner for open access with the text "Believe in open access? Your support helps achieve this mission" and a "LEARN MORE" button. Below that is a "JOB BOARD" section with a "VIEW ALL" link and a list of job titles: "Assistant/Associate/Full Professors - Geophysics, Geodesy, Space Physics, Planetary Sciences". At the bottom of the page, there is a footer with links: "About", "Blog", "People", "Papers", "Job Board", "Advertise", "Terms", "Privacy", "Copyright", "We're Hiring!", and "Help Center".

2

TEKNIK MEREVIEW PAPER

Jenis Paper Ilmiah

1. Technical Paper

- Paper yang isinya adalah hasil penelitian dan eksperimen yang dilakukan seorang peneliti
- Penilaian kualitas technical paper dari kontribusi ke pengetahuan

2. Survey Paper

- Paper yang isinya adalah review dan survey tentang topik/tema suatu penelitian, biasanya jumlah penelitian yang direview mencapai ratusan atau ribuan
- Rujukan dan panduan penting bagi peneliti yang baru memulai penelitian untuk memahami suatu topik/tema penelitian secara komprehensif

2.1

TECHNICAL PAPER

Mereview Technical Paper

1. Pahami **Masalah Penelitian**
 - Apakah penelitian hanya menyelesaikan masalah yang dibuat-buat?
 - Apakah masalah penelitian dilandasi dan di-validasi?
2. Pahami **Kontribusi**
 - Apakah peneliti hanya mengulangi hal yang sudah ada?
 - Apakah benar-benar ada suatu surprise pada paper?
 - Apakah peneliti menyadari literature lain yang berhubungan dengan penelitiannya?
3. Pahami **Validitas Kontribusi**
 - Apakah teori atau model yang diusulkan sudah terbukti benar? Tidak adakah kesalahan pada pembuktian?
 - Adakah faktor-faktor aneh pada proses eksperimen penelitian?
 - Apakah benchmark yang dilakukan tidak realistis atau hanya buatan? Ataukah membandingkan apel dan jeruk?
 - Apakah generalisasi cukup valid?

Pahami Masalah Penelitian

- Apa **Masalah Penelitian** yang dibidik oleh paper?
 - Apa **motivasi** mengerjakan penelitian itu?
 - Apakah ada **hal penting** (kritis) dalam bidang yang digarap yang ingin diselesaikan oleh paper tersebut?
 - Apakah penelitian bertujuan untuk **mengatasi kelemahan dari pendekatan yang ada**?
 - Apakah masalah penelitian cukup **menantang** dan **unik**?

Pahami Kontribusi

- Apakah **Kontribusi** yang diklaim oleh paper?
 - Apa yang baru dan orisinal di paper itu?
 - Metodologi baru untuk memecahkan masalah?
 - Algoritma baru?
 - Sistem atau tool **software** baru?
 - Metode eksperimen baru?
 - Teknik pembuktian baru?
 - Notasi atau formalisme baru?

Pahami Validitas Kontribusi

- Bagaimana **validitas** dari kontribusi dan solusi yang diklaim?
 - **Metodologi** apa yang digunakan untuk memperkuat klaim?
 - Apa **argumentasi** dan **teori utama** dari paper?
 - Apahak telah dilakukan **eksperimen, analisa data, simulasi, benchmark, studi kasus** dan contoh **implementasi**?
 - Apakah klaim telah **dibuktikan secara ilmiah**?

2.2

SURVEY PAPER

Mereview Survey Paper

- Pahami **Research Question (RQ)** yang biasanya tertulis secara eksplisit di paper
- **Jawaban RQ** ada di bagian “**result and analysis**” di halaman belakang
- Perhatikan pelan-pelan apabila RQ ada tentang “**best method/algorithm**” karena di situ akan dibahas tentang **state-of-the-art method**
- Perhatikan juga RQ tentang “**research challenge/problems**”, karena di situ kita bisa menemukan masalah penelitian terkini (**state-of-the-art problem**)

3

**STANDAR PENULISAN REFERENSI
PENELITIAN**

Standar Penulisan Referensi

- APA style
- Harvard style
- Vancouver style
- IEEE style
- ISO style

Penulisan Referensi (APA)

- Teks (Nama Keluarga Penulis, Tahun Terbit)
 - Model motivasi komunitas efektif diterapkan pada implementasi e-learning publik (Wahono, 2007) (satu penulis)
 - Model komunikasi multiagent system mengacu pada konsep game theory (Wahono & Far, 2003) (dua penulis)
 - Model komunikasi multiagent system mengacu pada konsep game theory (Wahono et al., 2003) (lebih dari 6 penulis)
- Teks (Tahun Terbit)
 - Penelitian yang dilakukan Wahono menunjukkan bahwa model motivasi komunitas efektif diterapkan pada implementasi e-learning publik (2007)
 - Penelitian yang dilakukan Wahono dan Far menunjukkan bahwa model komunikasi multiagent system mengacu pada konsep game theory (2003)

Penulisan Referensi (APA)

- Jurnal dan Karya Ilmiah
 - Wahono, R.S (2007, Agustus). Sistem E-Learning Berbasis Model Motivasi Komunitas, Jurnal Teknodik, No. 21 Vol. XI, pp. 60-80. (satu penulis)
 - Wahono, R.S. & Far, B.H (2003, Agustus). Cognitive-Decision-Making Issues for Software Agents, Kluwer journal of Brain and Mind, Vol. 4 No. 2, pp. 239-252. (dua penulis)
 - Wahono, R.S. et al. (2002, March). A Framework for Object Identification and Refinement Process, IEEE Transaction on Software Engineering, Vol. 12 No. 4, pp. 125-143. (lebih dari enam penulis)

Penulisan Referensi (APA)

■ Buku

- Wahono, R.S. (2007). Cepat Mahir Bahasa C, Jakarta: Elex Media Komputindo. ([satu penulis](#))
- Wahono, R.S. & Amri, M.C (2006). Migrasi Windows-Linux, Jakarta: IlmuKomputer.Com. ([dua penulis](#))
- Wahono, R.S. et al. (2007). Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran, Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA, Ditjen Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Depdiknas. ([lebih dari enam penulis](#))

Penulisan Referensi (APA)

- Thesis dan Disertasi
 - Wahono, R.S. (1999). Distributed Knowledge Base System for Automatic Object-Oriented Software Design Development. B.Eng Dissertation, Saitama University, Saitama-Japan.
- Artikel di internet
 - Wahono, R.S. (2008). Pengembangan Konten di Era Web 2.0. Diambil 5 Mei 2008, dari <http://romisatriawahono.net/2008/04/21/pengembangan-konten-di-era-web-20/>

Tugas

- Pahami dan rangkum paper dalam bentuk dokumen dengan format isi sebagai berikut:
 - Identifikasi masalah penelitian
 - Metode yang diusulkan
 - Hasil penelitian

Pengumpulan Tugas (KRY B)

- File paper ikut disertakan kedalam folder dan di upload (nama file tidak perlu diubah)
- Buat jawaban dalam format dokument (.docx)
- Beri nama file dan folder dengan format **NIM_KodeTugas**
- Upload ke <http://script.id>
- Kode Tugas :
- Batas Waktu :



</TERIMA KASIH>

Chalifa Chazar

<http://script.id>

Email: chalifa.chazar@gmail.com

Referensi : <http://romisatriawahono.net>