
11 F U N G S I

Bentuk Umum :

Function nama_fungsi(daftar parameter) → tipe_hasil

Kamus

Algoritma

.....

.....

→ hasil {mengembalikan nilai}

Procedure vs function :

Function mengembalikan nilai, hampir sama seperti prosedur dengan parameter output tetapi outputnya tidak ditampung oleh sebuah parameter / variabel melainkan dikembalikan / dikirimkan ke program utama

Tipe_Hasil : integer, real, boolean, string, atau tipe_bentukan seperti record

Parameter : parameter input

Contoh fungsi :

Buat algoritma untuk menghitung hasil fungsi kuadrat $F = 2x^2 + 4x - 6$ dengan masukan nilai x

Funsection Fungsi_Kuadrat(input x : integer) → integer

Kamus

Algoritma

→ ((2 * x * x) + (4 * x) - 6)

Algoritma Kuadrat

Kamus

i : integer

F : integer

Algoritma

i ← 5

F ← Fungsi_Kuadrat(i)

write(F)

write(Fungsi_Kuadrat(i))

if (Fungsi_Kuadrat(i) > 0) then

write('Hasil Fungsi Kuadrat Positif')

else

write('Hasil Fungsi Kuadrat Negatif')

endif

write(6 + Fungsi_Kuadrat(i) * 4)

LATIHAN

1. Buat algoritma untuk menukar nilai 3 buah character {proses pertukaran menggunakan prosedur / fungsi}
2. Buat algoritma yang menentukan nilai indeks mahasiswa dengan input NIM dan nilai akhir mahasiswa tersebut. {menggunakan fungsi / prosedur untuk penentuan indeksnya}

Ketentuan :

$nA \geq 80$: 'A'
 $70 \leq nA < 80$: 'B'
 $55 \leq nA < 70$: 'C'
 $40 \leq nA < 55$: 'D'
 $nA < 40$: 'E'

3.

Procedure One (input a , b : integer , output c : integer)
Kamus

Algoritma
if (a < b) then
 c \leftarrow a
 else
 while (a \geq b) and (a > 5) do
 b \leftarrow b * 2
 a \leftarrow a - b
 endwhile
 c \leftarrow (a * b) + Two(a , b) * Two(a + 10 , b + a)
endif

Function Two (input p , q : integer) \rightarrow integer

Kamus
Algoritma
if (q = 0) then
 \rightarrow 0
 else
 if (p > q) then
 \rightarrow p div q
 else
 \rightarrow q div p
 endif
 endif

Algoritma Mistery

Kamus
x , y , z : integer
Algoritma
read(x)
read(y)
One(x , y, z)
write(z)
z \leftarrow Two(x * 2 , y - 2) * 10
write(z)

Tentukan output dari algoritma tersebut jika input

x	y	output
5	20	
15	8	
20	2	