

Pemograman Game



Game Testing

TKB8352 – Pemograman Game

Chalifa Chazar

www.script.id

chalifa.chazar@gmail.com

Pendahuluan

Tahapan Pengembangan Game

1. Riset dan penyusunan konsep dasar
2. Perumusan gameplay
3. Penyusunan asset dan level design
4. Test play (prototyping)
5. Development
6. Alpha/close beta test (UX – Initial balancing)
7. Rilis

Pengujian

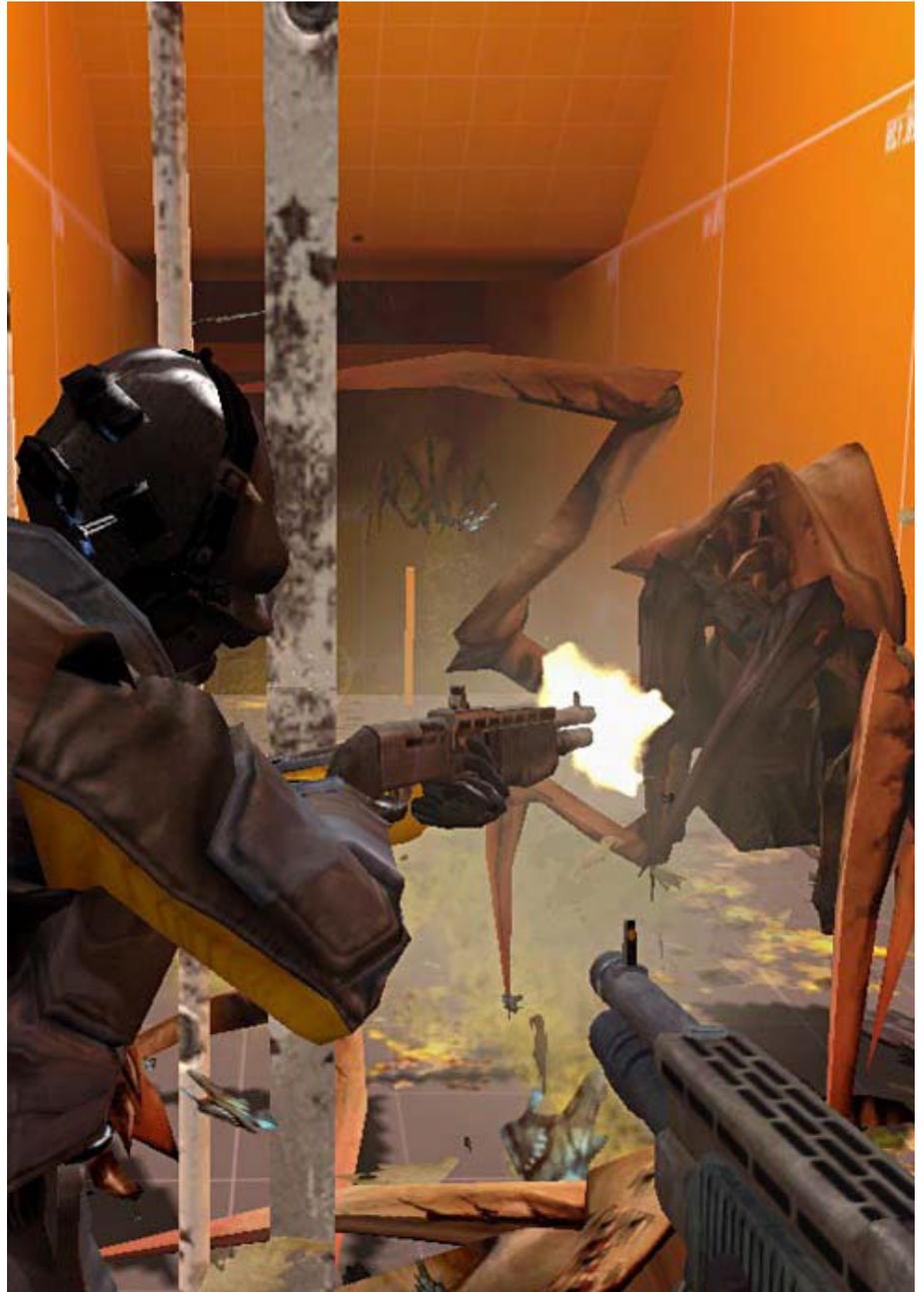
- Tahapan yang tidak kalah penting dari perancangan sebuah game adalah tahapan pengujian
- Pengujian dapat dilakukan oleh:
 - Developer
 - User

LAKUKAN PENGUJIAN

Test Play (Prototyping)

Lakukan Pengujian

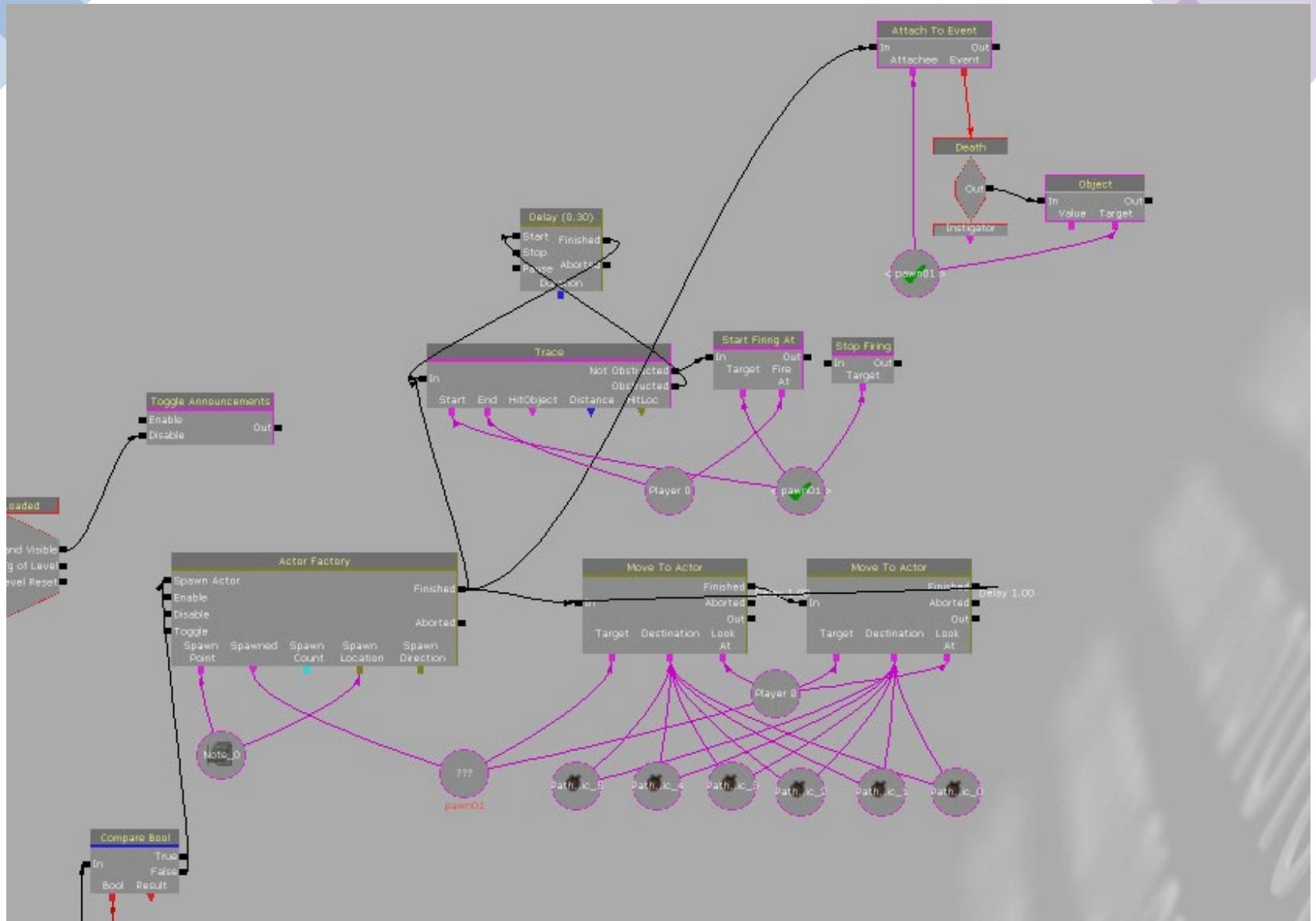
- Mainkan game Anda sesering mungkin. Saat Anda mulai memasukkan AI, script, dan gameplay, ujikan masing-masing aspek tersebut
- Misalnya, apakah musuh yang Anda tambahkan telah bergerak sesuai dengan yang direncanakan
- Minta level designer lain (jika Anda bekerja dalam tim) untuk memainkannya. Tanyakan apakah semuanya berjalan dengan baik



Scripting

- Scripting merupakan bagian penting dalam pembuatan level atau game secara keseluruhan
- Scripting memang memiliki kurva pembelajaran yang tajam (relatif sulit), namun bila Anda ingin membuat game, Anda tetap harus mempelajarinya
- Game engine yang ada saat ini umumnya memiliki contoh map (level), Anda bisa mempelajarinya untuk mengetahui bagaimana mereka membuat script

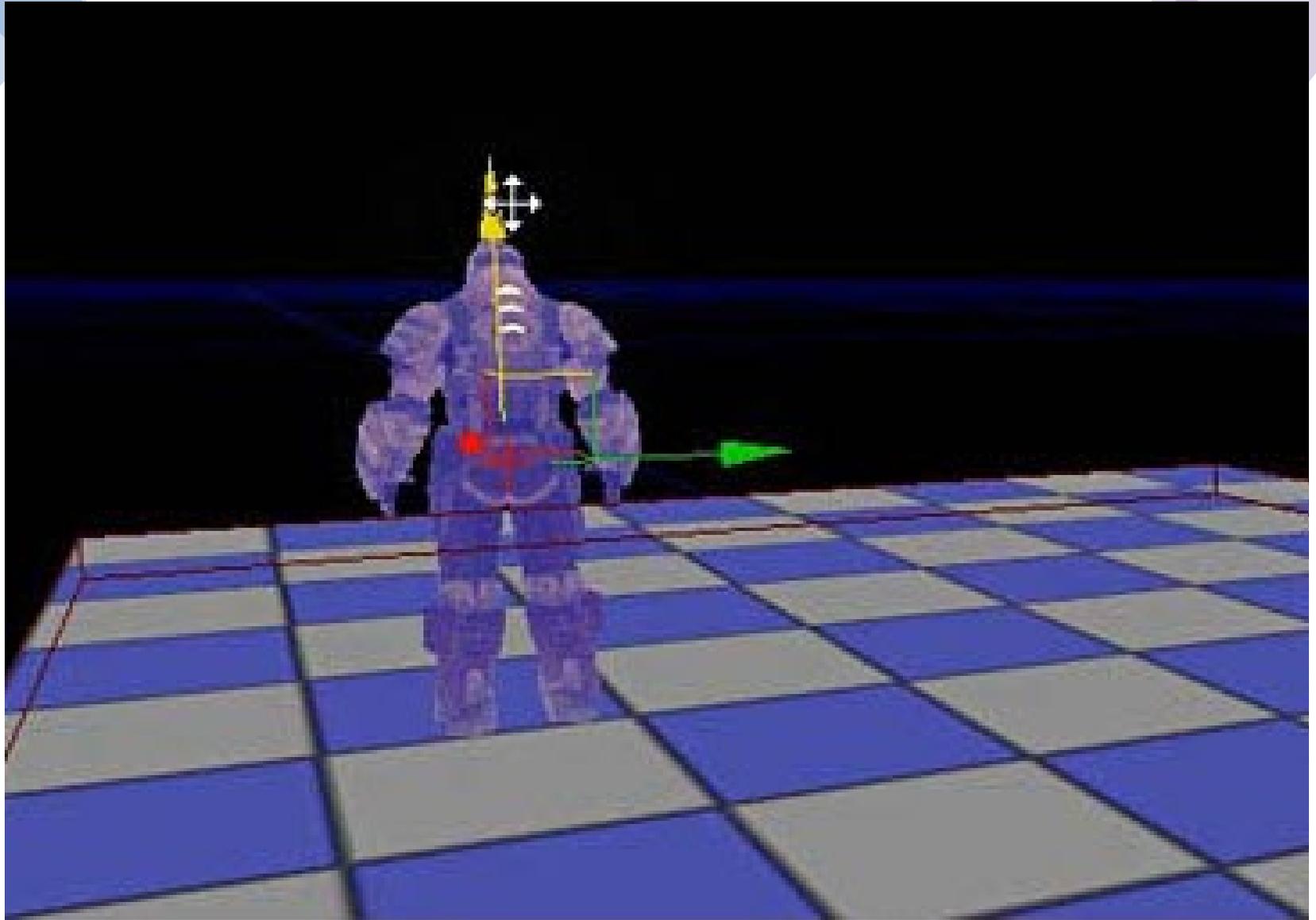


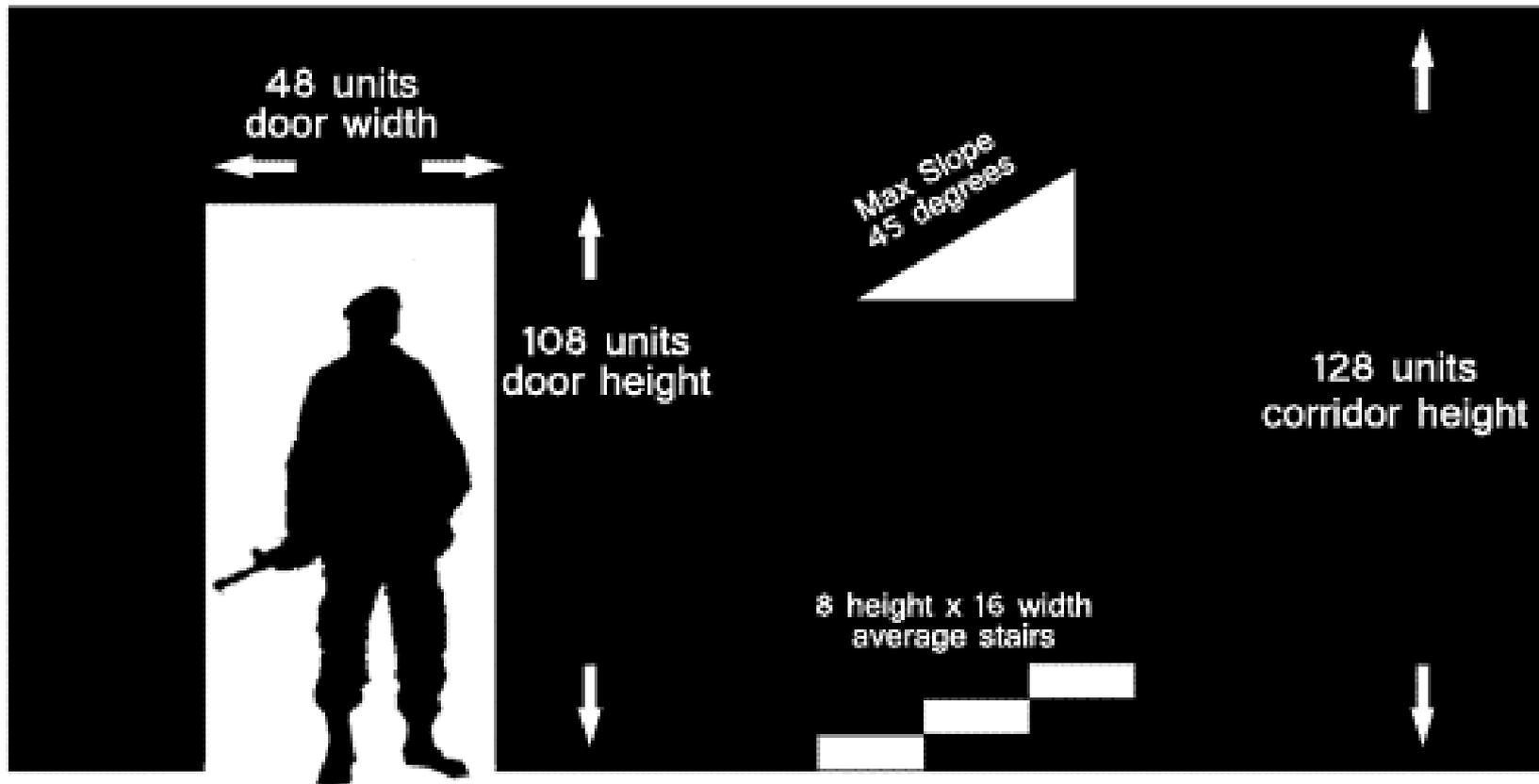


Skala dan Proporsi

- Salah satu aspek paling penting dalam level design adalah skala. Sebuah pintu yang terlalu besar atau terlalu kecil bisa jadi akan merusak suasana dari game Anda
- Sebuah bangunan dengan skala yang tidak pas akan merusak mood player dalam memainkan level Anda
- Jika memungkinkan, gunakan ukuran skala referensi untuk player







Ingat..

- Anda tidak harus membuat game sempurna
- Tujuan pembuatan game adalah memberikan suatu hal yang menyenangkan atau tantangan
- Game yang menarik harus dapat membawa pemain untuk ikut terbawa dengan alur cerita game tersebut



</TERIMA KASIH>

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: chalifa.chazar@gmail.com

Website: <http://script.id>