

Tahap 1: Kumpulkan dan Pelajari

Tahap pertama dalam membuat situs web adalah mengumpulkan informasi sebanyak mungkin, untuk mempelajari apa saja yang Anda inginkan (dan tidak inginkan) bagi situs web Anda. Anda bisa melakukannya dengan melihat situs web yang saat ini Anda gunakan, bersama dengan pesaing Anda, dan meminta tanggapan dari teman-teman dan rekan-rekan bisnis.

Seperti perusahaan-perusahaan lain, Anda bisa memilih untuk menggunakan jasa perancang web yang berpengalaman untuk membuat situs web Anda. Bersiaplah untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan penting, karena jawaban-jawaban tersebut diperlukan untuk membuat “ringkasan kreatif.” Ringkasan kreatif akan berfungsi sebagai panduan atau acuan dalam membuat situs web. Terlepas dari apakah Anda menggunakan perusahaan perancang atau tidak, Anda harus mengetahui jawaban atas pertanyaan-pertanyaan berikut:



Tujuan

Apa tujuan dari situs web saya? Apakah saya menyediakan layanan, produk, informasi, atau data?



Sasaran

Tindakan apa yang saya inginkan dari para pengunjung saat mengunjungi situs web saya?



Target pengunjung

Siapa yang ingin saya capai? Bagaimana demografi pengunjung saya?

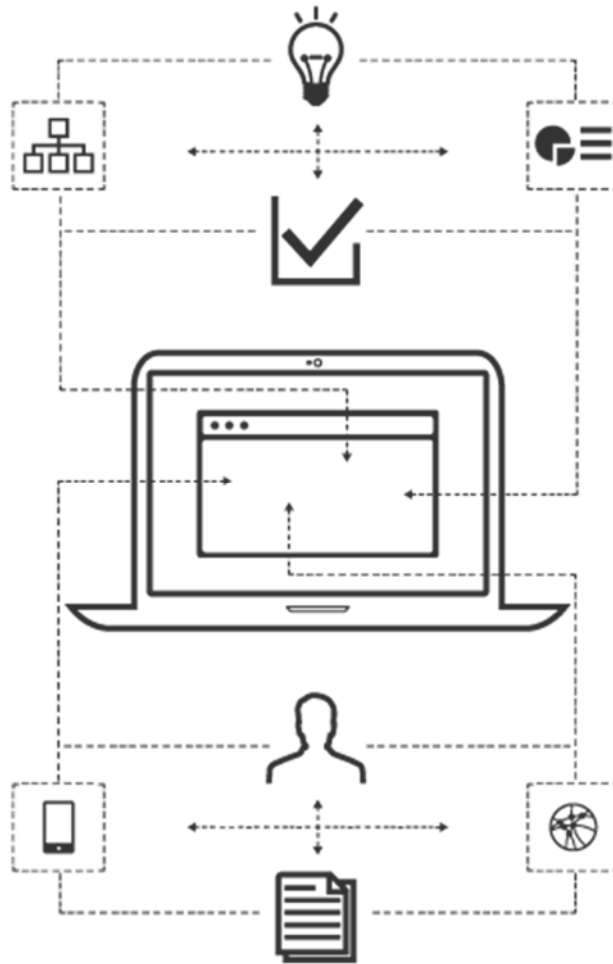


Konten

Jenis informasi apa yang akan dicari oleh pengunjung? Apakah mereka mencari informasi spesifik, produk tertentu, pemesanan secara online?

Tahap 2: Perencanaan

Informasi yang Anda kumpulkan pada Tahap 1 akan sangat membantu perencanaan situs web Anda. Tindakan yang harus dilakukan sekarang adalah:



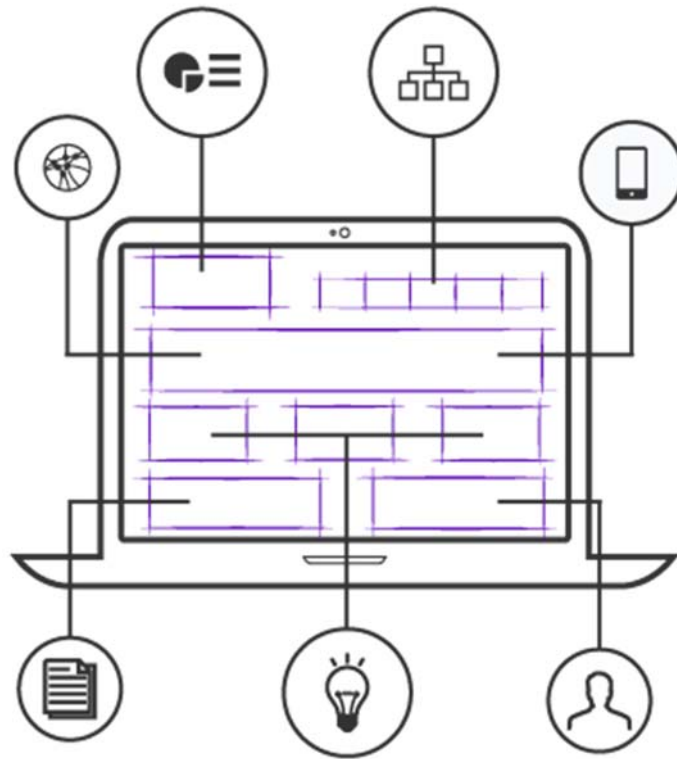
- **Membuat peta situs.** Catat semua bidang topik utama situs web Anda, termasuk sub-topiknya, untuk mengembangkan sistem navigasi yang konsisten dan mudah untuk dipahami.
- **Memutuskan teknologi apa yang Anda butuhkan.** Menentukan apa saja yang Anda butuhkan, seperti formulir interaktif, aplikasi flash dan/atau sistem manajemen konten (CMS).
- **Menentukan resolusi tampilan yang bisa diterima.** Seiring dengan peningkatan pemakaian perangkat mobile, Anda mungkin ingin mempertimbangkan rancangan yang bersifat responsif. Pendekatan ini memungkinkan sebuah situs web menyesuaikan tampilannya pada berbagai resolusi layar, seperti desktop, tablet PC, atau smartphone.

- **Membuat mock-up.** Luangkan waktu untuk mengatur tata letak halaman berdasarkan pola rancangan dasar yang ada. Langkah ini akan membantu Anda memvisualisasikan rancangan dan memberikan kerangka kerja bagi situs web Anda.
 - **Rencanakan konten Anda.** Mengetahui apa saja yang ingin Anda komunikasikan dan berapa banyak konten yang Anda miliki akan membantu memandu proses perancangan.
-

Tahap 3: Rancangan

Jika Anda sudah menguraikan rincian-rincian dalam Tahap 1 dan 2, maka perancangan halaman beranda dan semua sub halaman berikutnya tidak terlalu rumit. Misalnya, dengan mengetahui demografi pengunjung situs web adalah wanita lajang, kelas menengah, usia 18 hingga 24 tahun, dengan jenjang pendidikan perguruan tinggi dibandingkan dengan pria yang telah menikah, kelas atas, usia 65 hingga 80 tahun, pensiunan, pasti akan memengaruhi elemen dan aplikasi perancangan yang digunakan.

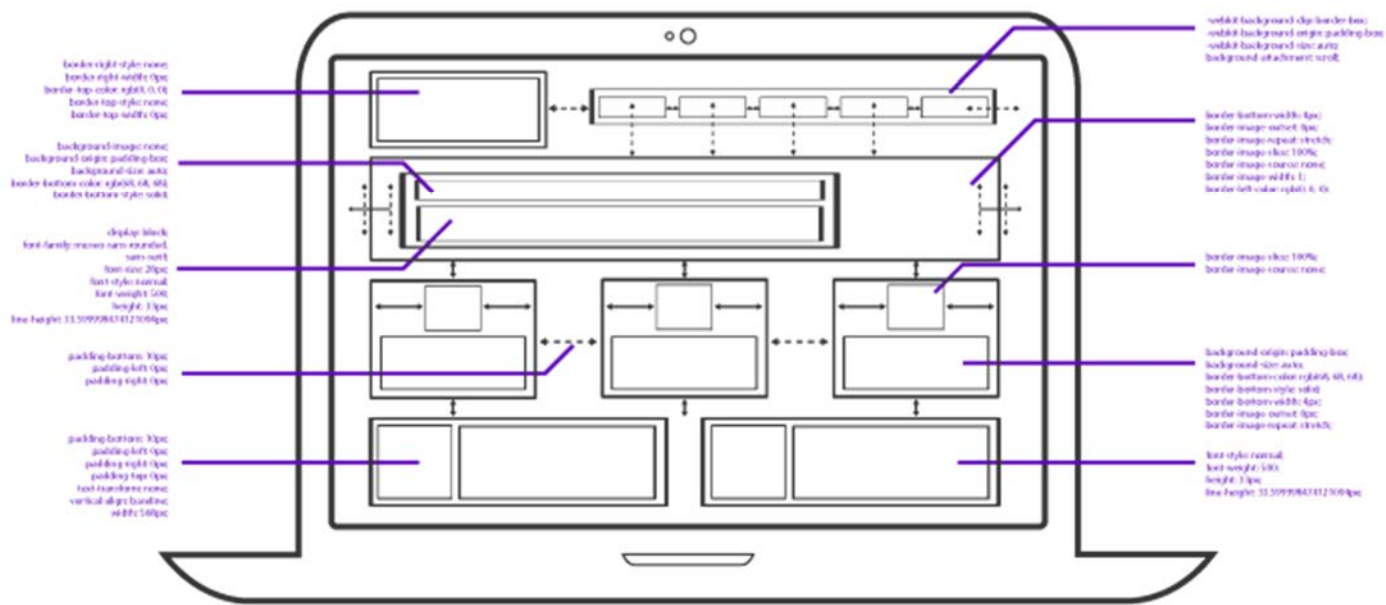
Visi Anda terhadap situs web akan terasa hidup dengan melihat tata letak halaman dengan isi dan foto sungguhan, bersama dengan logo dan warna-warni yang tertata. Gunakan waktu yang ada untuk membuat perubahan-perubahan yang diperlukan! Jika Anda menggunakan jasa perancang berpengalaman, mereka akan menyediakan mock-up atau prototipe dalam beberapa tahap pengembangan untuk mendapatkan tanggapan dari Anda. Perubahan akan semakin mahal dan implementasi akan semakin sulit diterapkan pada tahap-tahap selanjutnya. Gunakan waktu pada tahapan ini dengan bijaksana.



Tahap 4: Pengembangan

Setelah rancangan dilakukan dan disetujui, maka proses pembuatan situs web bisa dimulai. Perancang/pengembang akan mengambil semua elemen grafis individu dari prototipe dan menggunakannya untuk membuat situs web yang fungsional. Elemen interaktif seperti formulir kontak, animasi flash, dan kereta belanja akan diimplementasikan pada tahapan ini.

Selama tahapan ini, Anda bisa membuat perubahan dan koreksi berskala kecil.



Tahap 5: Pengujian, Pengiriman, dan Peluncuran

Pengembang situs web akan menguji situs web Anda, dari kelengkapan fungsinya hingga masalah kompatibilitas. Selain itu, pengembang akan memastikan bahwa semua kode pemrograman yang ditulis untuk validasi situs web Anda memenuhi standar pemrograman web yang ada saat ini.

Setelah persetujuan akhir diberikan, berkas-berkas situs web akan diunggah ke server Anda, dan situs web tersebut bisa langsung diakses oleh publik.



Tahap 6: Pemeliharaan

Tak kalah penting adalah proses pemeliharaan situs web Anda. Selama tahap perencanaan proses ini, Anda sudah menentukan apakah proses pemeliharaan situs web akan dilakukan secara internal atau dialihdayakan kepada pihak ketiga (seperti perancang situs web Anda). Jika Anda memutuskan untuk memegang kendali penuh, perancang harusnya telah membuat halaman CMS situs web untuk memberikan kemampuan menyunting isi situs web serta menambah halaman baru.

Pengembangan situs web Anda tidak berhenti pada tanggal peluncuran semata. Layaknya bangunan fisik, Anda harus mengambil langkah-langkah pemeliharaan untuk memastikan bahwa situs web Anda aman dan berjalan secara optimal. Pelajari [Bagaimana Cara Menarik Pengunjung Kembali ke situs web Anda](#) dan [Bagaimana Cara Mengoptimalkan Situs Web Bisnis Kecil Anda](#) ke peringkat yang lebih tinggi pada mesin pencari.



HOME

PRODUCTS

SERVICES

ABOUT

LOG IN

Lorem Ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis ullamcorper congue massa, at sodales augue eget. Maecenas sit amet.



Option One

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus sed egestas urna.



Option Two

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus sed egestas urna.



Option Three

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus sed egestas urna.



Why to buy

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus sed egestas urna.



How to buy

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus sed egestas urna.

EXAMPLE

1. KUMPULKAN DAN PELAJARI

Tujuan

(Apa tujuan dari situs web saya? Apakah saya menyediakan layanan, produk, informasi atau data?)

Membangun website yang bertujuan sebagai sarana penunjang untuk kegiatan belajar mengajar, selain itu juga sebagai sarana untuk penyebaran informasi yang berhubungan dengan keilmuan dan penelitian.

Beberapa referensi yang menjadi acuan dalam membangun website adalah sebagai berikut:

- a. <http://www.mayapada.com/>
- b. <http://romisatriawahono.net/>

Sasaran

(Tindakan apa yang saya inginkan dari para pengunjung saat mengunjungi situs web saya?)

Di website ini pengunjung dapat membaca segala informasi yang berhubungan dengan materi kuliah (modul, tugas, dan contoh latihan-latihan) dan hasil publikasi penelitian. Pengunjung juga dapat men-download materi kuliah yang saya ajarkan dan hasil publikasi penelitian saya. Bagi mahasiswa yang sedang mengambil matakuliah yang saya ajarkan dapat meng-upload Tugas/Test/Quis di website ini.

Target Pengunjung

(Siapa yang ingin saya capai? Bagaimana demografi pengunjung saya?)

Target pengunjung dan demografi pengunjung website adalah sebagai berikut:

- a. Mahasiswa (55%)
- b. Dosen/peneliti (30%)
- c. Murid SMA/SMK (10%)
- d. Masyarakat umum (5%)

Konten

(Jenis informasi apa yang akan dicari oleh pengunjung? Apakah mereka mencari informasi spesifik, produk tertentu, pemesanan secara online)

Konten website yang akan dibangun berhubungan dengan informasi. Khususnya informasi di bidang informatika.

2. PERENCANAAN

Peta Situs

(Catat semua bidang topik utama situs web Anda, termasuk sub-topiknya, untuk mengembangkan sistem navigasi yang konsisten dan mudah untuk dipahami)

Teknologi Yang Digunakan

(Menentukan apa saja yang Anda butuhkan, seperti formulir interaktif, aplikasi flash dan/atau sistem manajemen konten (CMS))

Agar informasi dapat menjangkau target pengunjung, maka teknologi berbasis web dipilih sebagai platform yang digunakan. Memanfaatkan teknologi HTML, CSS, Javascript, framework Yii dan MySQL untuk membangun website.

Arsitektur Teknologi

(Seiring dengan peningkatan pemakaian perangkat mobile, Anda mungkin ingin mempertimbangkan rancangan yang bersifat responsif. Pendekatan ini memungkinkan sebuah situs web menyesuaikan tampilannya pada berbagai resolusi layar, seperti desktop, tablet PC, atau smartphone)

Arsitektur teknologi yang digunakan adalah:

- a. Desktop
- b. Tablet PC
- c. Smartphone

***Mock-up Website (dibuat di tahapan 3. perancangan)**

(Luangkan waktu untuk mengatur tata letak halaman berdasarkan pola rancangan dasar yang ada. Langkah ini akan membantu Anda memvisualisasikan rancangan dan memberikan kerangka kerja bagi situs web Anda)

Rancangan Konten

(Mengetahui apa saja yang ingin Anda komunikasikan dan berapa banyak konten yang Anda miliki akan membantu memandu proses perancangan)

Konten utama pada website yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

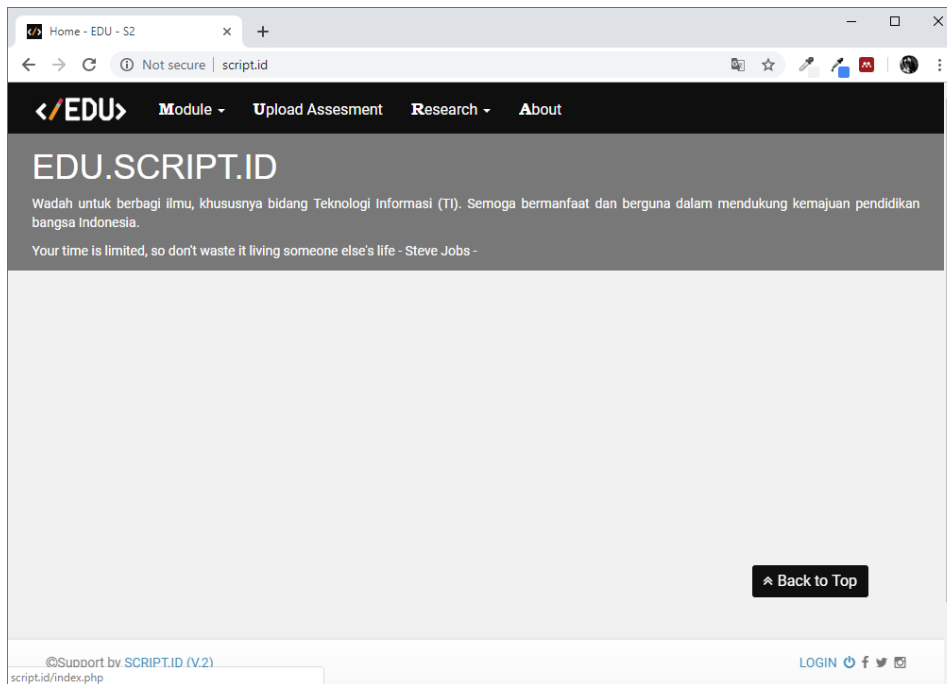
- a. Modul (informasi materi kuliah dan sarana pendukung perkuliahan)
 - Tugas (dalam bentuk dokumen, persentasi, text, gambar, atau compress file)
 - Modul perkuliahan (dalam bentuk document, persentasi atau PDF)
 - Latihan (dalam bentuk dokumen, persentasi, text, gambar, atau compress file)
- b. Upload assessment (sarana pendukung perkuliahan untuk mengumpulkan tugas, test atau quis)
- c. Research (informasi publikasi penelitian)
- d. About (informasi pemilik website)

3. RANCANGAN

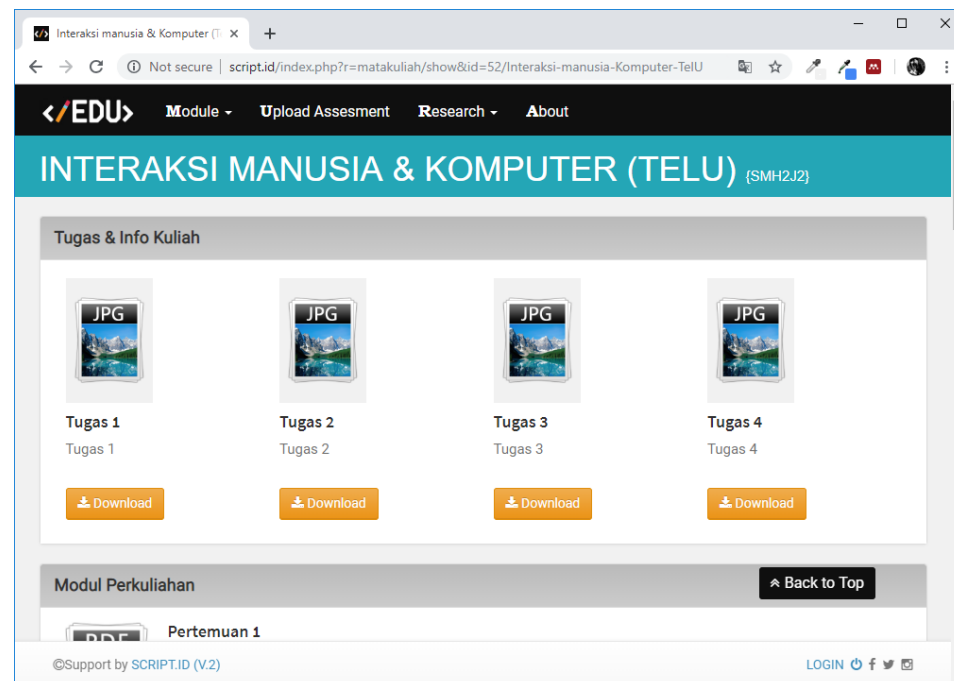
***Mock-up Website perhalaman**

4. PENGEMBANGAN

a. Halaman utama



b. Halaman modul



c. Halaman assessment

EDU - S2 - Publicupload - EDU - x

Not secure | scriptid/index.php?r=publicupload

Module - Upload Assesment Research - About

UPLOAD ASSESMENT

Halaman ini digunakan untuk mempermudah Anda dalam mengumpulkan tugas, latihan, quis, maupun ujian. Untuk meng-upload silahkan perhatikan ketentuan yang telah ditentukan.

Petunjuk Upload

1. Pilih mata kuliah!
2. Kode Tugas & NIM/NPM Anda **WAJIB** diisi!
3. Tugas harus di kompres dalam bentuk **.ZIP** atau **.RAR** jika jumlah data lebih dari 1 file
4. File harus menggunakan format **NIM_KODETUGAS** >> misal **23512127_TUGAS1**
5. Upload cukup dilakukan 1 kali saja, kegiatan upload tugas yang sama akan diabaikan!
6. **PERHATIAN!** waktu upload harap diperhatikan. Tugas yang di-upload melebihi waktu yang ditentukan tidak dapat masuk dalam sistem

Upload Assesment

NAMA MATA KULIAH

Pilih Mata Kuliah

KODE TUGAS

Masukkan Kode Tugas

©Support by SCRIPT.ID (V.2) LOGIN

d. Halaman research

Keamanan Informasi - EDU - S2 x


Not secure | scriptid/index.php?r=catresearch/show&id=1/Keamanan-Informasi

Module - Upload Assesment Research - About

KEAMANAN INFORMASI

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dan tingginya kebutuhan informasi saat ini mendorong perusahaan untuk dapat menjaga informasi dari pihak-pihak yang tidak memiliki wewenang. Keamanan sistem informasi bertujuan untuk menjaga informasi terhadap beberapa aspek antara lain *availability*, *confidentiality*, dan *integrity*.

Jurnal

 **Standar Manajemen Keamanan Sistem Informasi Berbasis ISO/IEC 27001:2005**

Informasi merupakan salah satu aset penting bagi perusahaan. Oleh karena itu kemampuan untuk menyediakan informasi secara cepat dan akurat merupakan hal yang esensial. Pengelolaan informasi sering kali melibatkan peran Sistem Informasi (SI) dan Teknologi Informasi (TI). Akan tetapi seiring perkembangannya, TI seringkali dimanfaatkan oleh beberapa pihak yang tidak bertanggung jawab yang dapat menimbulkan ancaman dan resiko yang dapat merugikan perusahaan. Masalah keamanan seringkali kurang mendapatkan perhatian dari pihak stakeholder. "Prevention is better than cure". Seri ISO/IEC 27000 menawarkan satu set spesifikasi, kode etik dan pedoman praktik terbaik (best practise) untuk memastikan manajemen layanan TI (Teknologi Informasi) . ISO/IEC 27001 merupakan standar yang sering digunakan untuk mengetahui kebutuhan untuk menerapkan keamanan sistem informasi. Dengan penerapan ISO/IEC 27001 dapat melindungi aspek-aspek dari keamanan informasi yaitu *confidentiality*, *integrity* dan *availability*.

Kata kunci: Keamanan Sistem Informasi, ISMS, SMKI, ISO/IEC 27000, ISO/IEC 27001

Download View

©Support by SCRIPT.ID (V.2) LOGIN

5. PENGUJIAN, PENGIRIMAN DAN PELUNCURAN

Validasi

Kriteria	Evaluator					Rata-Rata
	1	2	3	4	5	
Faktor Ergonomi						
Penggunaan Warna						
Layout						
...						
Konten						

Hasil evaluasi

- a. Kesimpulan:
- b. Kelebihan:
- c. Kekurangan:

6. PEMELIHARAAN

(Berhubungan dengan hasil evaluasi)

Berdasarkan hasil evaluasi terdapat kekurangan pada tingkat, maka untuk pengembangannya akan dilakukan pemeriharaan dan pengembangan seperti sehingga sistem yang dibuat dapat lebih