

Pemograman Game



Introduction

TKB8352 – Pemograman Game

Chalifa Chazar
www.script.id
chalifa.chazar@gmail.com

Last update : Januari 2020 | chalifa.chazar@gmail.com

Waktu & Aturan Perkuliahan

- Waktu : Sabtu, Jam 12.10
- Ruangan : LB
- Enrollment : game79

- Penilaian :
 - Absensi : 10% → Min. 80% Kehadiran
 - Tugas : 20%
 - UTS : 30%
 - UAS : 40%

Perhatian! Perangkat mobile/gadget harap di mode silent selama perkuliahan.

Info | Modul | Upload

- Info Kuliah/Modul/Latihan
 - <http://elearning.stmik-im.ac.id> (KRY B)
 - <http://script.id> → Modul : Pemograman Game
- Tugas/Quis/UTS/UAS
 - Bentuk file **.docx** atau bentuk folder **.rar** atau **.zip**
 - Subject nama file/folder **NIM_KodeTugas** (Contoh: 23512127_123ABC)
 - Saat Upload masukan **NIM, Matakuliah** dan **Kode Tugas**
- **Perhatikan!**
 - Ketentuan pengumpulan tugas dan Batas waktu pengumpulan tugas

Komponen e-learning

- Komponen elearning
 - Materi
 - Forum
 - Absensi → untuk mengisi kehadiran
 - Diskusi → digunakan bila ada yang ingin didiskusikan
 - Assignment

Learning Objectives

- Memahami konsep-konsep dasar dalam pembuatan game
- Menerapkan konsep-konsep pembuatan game ke dalam bentuk nyata



</TERIMA KASIH>

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: chalifa.chazar@gmail.com

<http://script.id>

Copyright @2020