

Pemograman Game



Perumusan Gameplay

TKB8352 – Pemograman Game

Chalifa Chazar

www.script.id

chalifa.chazar@gmail.com

Pendahuluan

Tahapan Pengembangan Game

1. Riset dan penyusunan konsep dasar
2. Perumusan gameplay
3. Penyusunan asset dan level design
4. Test play (prototyping)
5. Development
6. Alpha/close beta test (UX – Initial balancing)
7. Rilis

Gameplay

- **Gameplay** adalah pola, aturan, atau mekanisme yang mengatur bagaimana proses interaksi pemain dengan game yang diciptakan
- **Gameplay** ini juga mengatur bagaimana seorang pemain bias memenuhi objektif dari game dan mendapatkan pengalaman bermain yang menyenangkan

Unsur dalam Penyusunan Gameplay

- Storyline
- Gameplay
- Character

Storyline

- Storyline adalah jalan cerita dari sebuah game yang berperan penting dalam sebuah game
- Storyline yang menarik dapat menarik banyak pemain untuk memainkan game tersebut

Storyline

- Apa latar belakang cerita tersebut?
- Apa yang terjadi dalam **Game World** tersebut?
- Mengapa player ada di sana?

Contoh: Gravity Rush

- Lihat dan ceritakan storyline yang dapat anda pahami dari video ini
https://www.youtube.com/watch?v=NhRc3dq_pnM

Game World

- Saat membentuk **Game World**, Anda haruslah mampu menyampaikan cerita/storyline ini tanpa Anda jelaskan secara detail
- Berikan petunjuk-petunjuk visual dalam sebuah level sehingga pada saat bermain player mampu mengamati keadaan di sekelilingnya, mampu membayangkan apa yang mungkin terjadi dalam game world tersebut
- Game world yang Anda buat haruslah merefleksikan cerita yang terdapat di baliknya

Contoh: Gravity Rush

- Scene 1
 - Memperlihatkan sebuah tempat dan sebuah apple jatuh ke dalam kegelapan
- Scene 2
 - ..That's all I remember..
- Scene 3
 - Apple menggelinding sambil menunjukkan keadaan sebuah kota dan orang-orang di kota tersebut
- Scene 4
 - Apple mengenai seorang gadis yang kemudian terbangun

PIANTS VS. ZOMBI

Game: Plants vs Zombies

- Setiap game membutuhkan sebuah storyline untuk membangkitkan minat seorang player dalam memainkan game tersebut
- Walaupun dalam bentuk yang sangat sederhana
- Contoh: plants vs zombie, bercerita tentang strategi menjaga rumah agar zombie tidak masuk dengan menempatkan tanaman untuk menyerang dan bertahan



Gameplay

- Gameplay adalah sebuah cara seorang player untuk berinteraksi dengan game tertentu
- Semakin mudah sebuah game dimainkan, maka semakin banyak yang menyukai game tersebut, walaupun ada juga player yang menyukai tantangan

Game: Call of Duty



Game: Call of Duty

- Pada Call of Duty Modern Warfare 3, terdapat Survival Mode.
- Gameplay-nya tentang pertempuran antara pemain dimana semakin lama bertahan maka musuh semakin sulit dilawan
- Semakin lama bertahan seorang player akan mendapatkan uang yang dapat digunakan untuk membeli barang-barang seperti senjata baru, upgrade senjata dan menambah amunisi.

Character

- Selain dari storyline dan gameplay, peran character dalam game juga penting
- Character yang sesuai dengan storyline dapat membangun cerita lebih menarik
- Character juga dapat membawa seorang player untuk memahami cerita dari sebuah game

Game: Point Blank (Leopard)



Pada usia 17 tahun dia melakukan imigrasi ke Amerika Serikat bersama dengan seluruh keluarganya. Karena merupakan keturunan Asia dia selalu diganggu oleh teman sekolahnya. Setelah lulus dari universitas pada 22 tahun dia langsung mendaftar untuk menjadi anggota Angkatan Darat Amerika Serikat. Pada usia 24 tahun dia sudah menjadi anggota dari pasukan khusus Green Berets. Dia kemudian mendapatkan pangkat sersan pada usia 33 tahun. Setelah itu, dia kembali ke tempat kelahirannya untuk menikmati hidup. Tidak lama kemudian terdengar kabar bahwa pemerintah

pusat ingin merekrut semua prajurit yang handal untuk membentuk tim untuk melawan para teroris yang semakin merajalela. Tim tersebut dinamakan CT-Force. Green Berets mendapatkan perintah untuk mencari seseorang yang mempunyai kemampuan yang tinggi untuk bergabung dengan CT-Force melawan teroris. Pada saat bergabung dengan CT-Force dia mendapatkan panggilan “Leopard”.

Game: Point Blank (Acid Pool-Paul)



Paul lulus sebagai polisi terbaik dari University of Elite Police. Paul memiliki sikap yang dingin. Namun, dikarenakan mempunyai gaya lucu saat berbicara Paul diberi julukan oleh teman-temannya yaitu "Acid Pool". Acid Pool (Paul) mendaftarkan diri untuk bergabung menjadi polisi setelah kelulusannya. Acid Pool (Paul) kemudian diberi tugas untuk masuk ke CT-FORCE, karena Acid Pool (Paul) memiliki kemampuan tinggi dan sering memiliki taktik yang bagus. Untuk membuktikan kesetiaannya dan kepercayaannya kepada

pemerintah, dia bersedia dan siap untuk melawan Free Rebels yang sekarang lebih merajalela.

Game: Point Blank (Red Bulls)



Karena hanya seorang imigran dia tinggal di desa kecil bersama orang tuanya dan imigran lainnya. Dia juga merupakan pemain bola yang hebat. Sesaat setelah menerima gelar MVP pada kejuaraan sepak bola, dia mendengar kabar bahwa kedua orangtuanya terbunuh pada saat mempertahankan desa mereka dari pemerintah yang ingin menghancurkan desa tersebut. Dia segera pulang ke desanya, akan tetapi dia hanya menemukan desanya yang telah hancur lebur. Hatinya penuh dengan amarah dan kebencian kepada pemerintah. Kemudian

dia bergabung dengan Free Rebels untuk membalaskan kematian orang tuanya. Memiliki fisik seorang pemain bola dan mempunyai mata yang tajam seperti banteng membuat teman-temannya di Free Rebels memanggilnya "Red Bulls".

Game: Point Blank (Viper Red)



Dia mengikuti jejak ayah angkatnya yang berasal dari Perancis untuk menjadi seorang bodyguard. Kemampuan bertarung dan daya tahan tubuhnya telah ditempa dengan baik dari waktu kecil. Dia diadopsi oleh seseorang dari negara lain 25 tahun yang lalu, karena ibunya akan menjalankan suatu misi rahasia. Sekarang dia berusaha untuk mencari dan menemui ibunya kembali. Dia kemudian mendapatkan kabar bahwa ibunya adalah seorang Free Rebels dan telah terbunuh oleh pemerintah pada saat pertempuran demi melindungi imigran dari Amerika

Latin. Mendengar itu dia kemudian memutuskan untuk bergabung dengan Free Rebels untuk membantu para imigran yang tertindas dan membalaskan dendam ibunya. Tidak seperti wanita yang lainnya. Dia mempunyai kecepatan yang tinggi dan kekuatan yang besar. Dia juga ahli dalam menyusun taktik dan selalu bergerak licin seperti ular pada saat di medan pertempuran. Dia tidak menyukai sinar matahari dan selalu menggunakan kacamata hitam.

Latar Belakang Terbentuknya Free Rebels

Semakin bertambahnya imigran yang tidak mendapatkan pekerjaan dan terusir dari masyarakat, sehingga untuk bertahan hidup para imigran kemudian melakukan berbagai macam tindak kriminal dari perampokan hingga pengedaran obat-obatan terlarang. Aksi kriminal ini berkembang menjadi gerakan yang terorganisir hingga terbentuk organisasi yang dinamakan Free Rebels. Tujuannya tidak lain untuk menguasai seluruh perdagangan obat terlarang dan senjata di seluruh dunia serta menciptakan rasa takut bagi masyarakat.

Latar Belakang Terbentuknya CT-Force

Akibat konflik dengan imigran yang semakin meluas, pemerintah memutuskan dibentuk suatu organisasi khusus untuk menghadapi para teroris. Sejak dibentuknya organisasi ini, mereka mulai mencari informasi dan keberadaan dari organisasi teroris yang dinamakan Free Rebels. Sejalan dengan meningkatnya ancaman teroris tersebut, pemerintah kemudian mengirimkan bantuan pasukan terbaik yang pernah ada di pemerintahan yang kemudian datang dan bergabung serta berganti nama menjadi CT-Force (Counter Terrorist Force)

Love Your Idea

- Selalu ingat untuk menyukai ide Anda. Bagi seorang game designer, tidak ada hal yang lebih buruk dari mengerjakan sebuah ide yang tidak Anda sukai
- Pilih gagasan-gagasan yang Anda sukai dan ingin Anda wujudkan

Assessment 4

Berdasarkan Assessment sebelumnya, tentukan:

1. Storyline
2. Gameplay
3. Character yang ada



TERIMA KASIH

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: chalifa.chazar@gmail.com

<http://script.id>