

Fundamental Pemrograman Multimedia



Game Classifications

TKB6352 – Fundamental Pemrograman Multimedia

Chalifa Chazar
www.script.id
chalifa.chazar@gmail.com

Last update : Oktober 2023 | chalifa.chazar@gmail.com

Definisi

- Game adalah permainan yang menggunakan media elektronik, merupakan sebuah hiburan berbentuk multimedia yang dibuat semenarik mungkin dengan tujuan mendapatkan sesuatu hingga mendapatkan kepuasan.

Manfaat

- Meningkatkan kinerja otak (IQ & EQ)
- Menghilangkan stress
- Melatih kemampuan Bahasa
- Meningkatkan semangat positif
- Menumbuhkan kreatifitas dan kemampuan problem solving

Klasifikasi-Klasifikasi

- Action
- Strategy
- Role-Playing
- Sport
- Simulation
- Adventure
- Puzzle
- Social Games
- Idle Games

Action

- Salah satu genre game yang paling banyak ditemui.
- Game dengan genre ini biasanya membutuhkan ketangkasan dan kelincahan pemain untuk bisa menyelesaikannya.
- Kelincahan pemain akan berpengaruh kepada ketangkasan karakter yang dimainkan di dalam game.
- Sub-genre untuk game action:
 - Platform games
 - Shooter games
 - Fighting games
 - Stealth games
 - Survival games



Strategy

- Game dengan genre strategy memiliki sub-genre terbanyak.
- Memiliki varian game yang banyak dan paling kompetitif di antara game lain-lainnya.
- Game strategi mengharuskan pemain berpikir cepat dalam mengambil sebuah tindakan dan diperlukannya juga sebuah strategi sebelum memulai permainan.
- Game strategi bisa berbentuk turn-based ataupun real-time.



Sport



Simulation

- Kalau genre game simulation akan memberikan gamers simulasi atas sebuah kejadian di dunia nyata.
- Jadi bisa saja hal yang terjadi pada game simulasi terjadi juga pada dunia nyata atau sebaliknya.
- Sub-genre untuk Simulation:
 - Construction and Management Simulation
 - Life Simulation
 - Vehicle Simulation



The
SIMS4



Adventure

- Terdiri dari game yang memiliki dasar sebuah alur cerita di dalamnya.
- Ketika memainkannya atau setelah menyelesaikan sebuah event, pemain biasanya tidak dapat kembali ke event sebelumnya.
- Biasanya pada game adventure akan memiliki sistem butterfly effects. Artinya apa yang kita pilih saat itu, akan memengaruhi event di kemudian waktu.
- Sub-genre untuk game adventure:
 - Text Adventures
 - Graphic Adventures
 - Visual Novels
 - Interactive Movie
 - Real-Time 3D Adventures



Uncharted 4: A Thief's End screenshot by Naughty Dog. Screenshot by Naughty Dog.

SUPERB
wallpapers



Idle Game

- idle gaming adalah sebuah genre game yang terbilang baru.
- Pemain tidak memerlukan usaha yang banyak untuk bisa memainkan game ini selain hanya dengan melakukan klik, klik, klik, dan klik.
- Biasa game seperti ini disebut juga sebagai game untuk orang pemalas, di mana hanya membutuhkan kesabaran dan keteguhan dalam mengklik.



Komponen-Komponen

- **Game Mechanics Programmer**
 - Orang yang mengubah bentuk dari permainan desain ke dalam kode yang dimainkan
- **3D Graphics Programmer**
 - Orang yang memiliki kemampuan untuk memodelkan bentuk grafis baik dalam grafis 2D atau 3D
- **Artificial Intelligence Programmer**
 - Orang yang khususnya memiliki kemampuan untuk memasukkan genre ke dalam permainan
- **User Interface Programmer**
 - Termasuk pekerjaan yang sulit, karena mereka harus bisa mengembangkan perangkat lunak yang menjembatani permainan mekanik dari dunia fantasi dengan user interface melalui kontrol, dalam game panel dan unsur-unsur HUD, serta shell atau menu navigasi.

Platform Game

- PC Game
- Console Games
- Handheld Games
- Mobile Games

Tahapan Pembuatan Game

1. Riset dan penyusunan konsep dasar
2. Perumusan gameplay
3. Penyusunan asset dan level design
4. Test play (prototyping)
5. Development
6. Alpha/close beta test (UX – Initial balancing)
7. Rilis



</TERIMA KASIH>

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: chalifa.chazar@gmail.com

<http://script.id>

Copyright @2020