

# Fundamental Pemrograman Multimedia



## Game Classifications

TKB6352 – Fundamental Pemrograman Multimedia

**Chalifa Chazar**  
**[www.script.id](http://www.script.id)**  
**[chalifa.chazar@gmail.com](mailto:chalifa.chazar@gmail.com)**

Last update : Oktober 2023 | [chalifa.chazar@gmail.com](mailto:chalifa.chazar@gmail.com)

# Definisi

- Game adalah permainan yang menggunakan media elektronik, merupakan sebuah hiburan berbentuk multimedia yang dibuat semenarik mungkin dengan tujuan mendapatkan sesuatu hingga mendapatkan kepuasan.

# Manfaat

- Meningkatkan kinerja otak (IQ & EQ)
- Menghilangkan stress
- Melatih kemampuan Bahasa
- Meningkatkan semangat positif
- Menumbuhkan kreatifitas dan kemampuan problem solving

# Klasifikasi-Klasifikasi

- Action
- Strategy
- Role-Playing
- Sport
- Simulation
- Adventure
- Puzzle
- Social Games
- Idle Games

# Action

- Salah satu genre game yang paling banyak ditemui.
- Game dengan genre ini biasanya membutuhkan ketangkasan dan kelincahan pemain untuk bisa menyelesaikannya.
- Kelincahan pemain akan berpengaruh kepada ketangkasan karakter yang dimainkan di dalam game.
- Sub-genre untuk game action:
  - Platform games
  - Shooter games
  - Fighting games
  - Stealth games
  - Survival games



# Strategy

- Game dengan genre strategy memiliki sub-genre terbanyak.
- Memiliki varian game yang banyak dan paling kompetitif di antara game lain-lainnya.
- Game strategi mengharuskan pemain berpikir cepat dalam mengambil sebuah tindakan dan diperlukannya juga sebuah strategi sebelum memulai permainan.
- Game strategi bisa berbentuk turn-based ataupun real-time.



# Sport

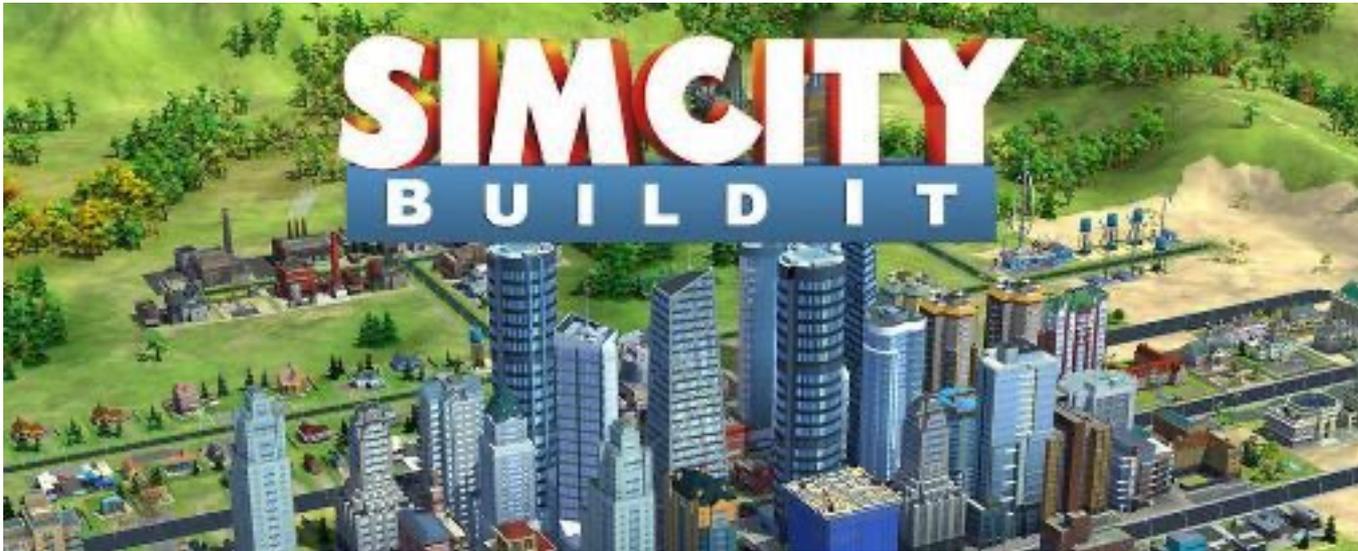


# Simulation

- Kalau genre game simulation akan memberikan gamers simulasi atas sebuah kejadian di dunia nyata.
- Jadi bisa saja hal yang terjadi pada game simulasi terjadi juga pada dunia nyata atau sebaliknya.
- Sub-genre untuk Simulation:
  - Construction and Management Simulation
  - Life Simulation
  - Vehicle Simulation

# SIMCITY

## BUILD IT



# The SIMS 4



# Adventure

- Terdiri dari game yang memiliki dasar sebuah alur cerita di dalamnya.
- Ketika memainkannya atau setelah menyelesaikan sebuah event, pemain biasanya tidak dapat kembali ke event sebelumnya.
- Biasanya pada game adventure akan memiliki sistem butterfly effects. Artinya apa yang kita pilih saat itu, akan memengaruhi event di kemudian waktu.
- Sub-genre untuk game adventure:
  - Text Adventures
  - Graphic Adventures
  - Visual Novels
  - Interactive Movie
  - Real-Time 3D Adventures



Uncharted 4: A Thief's End developed by Naughty Dog Software Inc. © 2015 Sony Computer Entertainment Inc.

SUPERB  
wallpapers



# Idle Game

- idle gaming adalah sebuah genre game yang terbilang baru.
- Pemain tidak memerlukan usaha yang banyak untuk bisa memainkan game ini selain hanya dengan melakukan klik, klik, klik, dan klik.
- Biasa game seperti ini disebut juga sebagai game untuk orang pemalas, di mana hanya membutuhkan kesabaran dan keteguhan dalam mengklik.



87 88 89


Ulysses 1.23bb HP

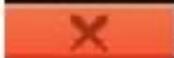
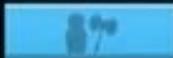
19.45bb  19.45bb

76.47aa 6.37aa Tap Damage  
 Current DPS 76.46aa Hero DPS









**FIGHT BOSS**



101 102 103

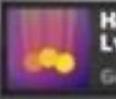

Dusty 1.11cc HP

0/10

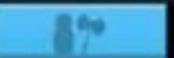
 4.69cc

8.61bb Tap Damage 4.69cc

 **Berserker Rage**  
 Lv. 3 82.93cc  
 Increase tap damage by 150% Level Up +30%

 **Hand of Midas**  
 Lv. 2 40.24cc  
 Get 25% monster gold per tap Level Up +5%

 **Prestige**  
 Use Prestige to start fresh, this time gaining relics used to acquire artifacts Prestige



# Komponen-Komponen

- **Game Mechanics Programmer**
  - Orang yang mengubah bentuk dari permainan desain ke dalam kode yang dimainkan
- **3D Graphics Programmer**
  - Orang yang memiliki kemampuan untuk memodelkan bentuk grafis baik dalam grafis 2D atau 3D
- **Artificial Intelligence Programmer**
  - Orang yang khususnya memiliki kemampuan untuk memasukan genre ke dalam permainan
- **User Interface Programmer**
  - Termasuk pekerjaan yang sulit, karena mereka harus bisa mengembangkan perangkat lunak yang menjembatani permainan mekanik dari dunia fantasi dengan user interface melalui kontrol, dalam game panel dan unsur-unsur HUD, serta shell atau menu navigasi.

# Platform Game

- PC Game
- Console Games
- Handheld Games
- Mobile Games

# Tahapan Pembuatan Game

1. Riset dan penyusunan konsep dasar
2. Perumusan gameplay
3. Penyusunan asset dan level design
4. Test play (prototyping)
5. Development
6. Alpha/close beta test (UX – Initial balancing)
7. Rilis



**</TERIMA KASIH>**

Chalifa Chazar, S.T, M.T

Email: [chalifa.chazar@gmail.com](mailto:chalifa.chazar@gmail.com)

<http://script.id>

Copyright @2020